Toepen spelregels

# Algemene regels toepen

1. Toepen wordt gespeeld met [piketkaarten](https://kaartspellen.online/kenniscentrum/definities/piketkaarten/). De kaarten 2 tot en met 6 doen dus niet mee.
2. De waarde van de kaarten is als volgt van laag naar hoog: boer, vrouw, heer, aas, 7, 8, 9, 10.
3. Spelers moeten indien mogelijk altijd kleur bekennen.
4. Het doel van het spel is om de laatste slag te winnen.

# Het delen bij toepen

* De deler start met delen aan de persoon links van hem en gaat verder in de richting van de klok.
* Kaarten worden per 1 kaart gedeeld.
* Iedere speler ontvangt in totaal 4 kaarten.

# Spelverloop toepen

* De speler links van de deler moet uitkomen. Het spel wordt altijd in de volgorde van de klok gespeeld.
* Spelers moeten kleur bekennen. Indien dit niet mogelijk is, mag een speler een andere kaart spelen.
* De speler die in een slag de hoogste kaart gooit, wint de slag en mag bij de volgende slag als eerste uitkomen.
* Alle kaarten blijven open op tafel liggen en zijn dus te bekijken door alle spelers.
* De speler die de vierde en laatste slag wint, wint de ronde.
* De kaarten worden goed geschud door de winnaar die vervolgens opnieuw deelt.

# Puntentelling toepen

* De verliezers in een ronde krijgen strafpunten. Als een speler 10 strafpunten heeft, dan is hij af en mag hij niet meer meespelen.
* Standaard krijgt een speler 1 strafpunt per verloren spel.
* Een speler mag echter op ieder moment in het spel ‘kloppen’. De andere deelnemers hebben dan de mogelijkheid om mee te gaan of te passen. Spelers die meegaan en verliezen, en dit kan ook de speler zijn die geklopt heeft, krijgen dan 2 strafpunten. Spelers die passen krijgen slechts 1 strafpunt, maar doordat zij de ronde niet voortzetten, kunnen zij ook niet winnen.
* Nadat een speler geklopt heeft, kunnen andere spelers op ieder later moment in het spel nog een keer kloppen, oftewel overkloppen. Spelers die dan meegaan en verliezen, inclusief de overklopper, krijgen 3 strafpunten. Spelers die op dit moment passen, krijgen 2 strafpunten.
* Ook hierna mogen spelers overkloppen tot het moment dat een speler die dan nog in het spel zit bij verlies op 10 strafpunten zou eindigen. Als een speler bijvoorbeeld al 4 strafpunten heeft, dan kan er tot 6 strafpunten overgeklopt worden. Als het maximum aantal overkloppen is bereikt, wordt het spel uitgespeeld.
* Een speler mag tijdens een ronde meerdere keren kloppen, maar nooit 2 keer achter elkaar. Een speler kan dus niet zichtzelf overkloppen.
* Als na het kloppen alle overige spelers, of de laatst overgebleven speler, passen of past, dan eindigt het spel. Bluffen is daarom een spelelement van toepen.
* Het spel eindigt als op 1 na alle spelers 10 strafpunten hebben. De overgebleven speler, die dus nog geen 10 strafpunten heeft, wint het spel.